

# FORTSAT MED STOP



Der spilles med en rød og to hvide baller samt 5 kegler.

Rød bal er stødbal.

De to hvide baller placeres på de to salvopletter og keglerne midt på bordet. (ligesom i alm. keglespil)

Spillet går ud på at få point ved dels at vælte keglerne og dels at lave rødt. Kegler giver 2 point - rødt 4 point.

Der spilles til 120 point.

Der må gerne spilles direkte og spilleren må fortsætte.

Hvis en spiller ikke laver point i et stød, tilfalder alle de forudgående lavede point i samme serie modstanderen.

Dette undgås ved at sige stop .

Der gives ikke point for mindre end 6 point. Der skal laves mindst 6 point før der må stoppes.

Hvis der ikke laves 6 point eller derover, får modstanderen 4 point.

Man får ikke point for modstanderens "skæve" - det er jo en art fortsat der spilles.

# 8 BALL POOL.



Der spilles med 2\*5 baller + sort. Stødballen er den hvide bal. Ballerne lægges op på salvopletten med den forreste bal på denne. Den sorte bal lægges i centrum af de elleve baller.

Spillet går ud på at få egen balgruppe i hul og derefter den sorte i hul.

Udlægget skal være så hårdt at mindst en bal udover stødballen rører den korte bande ellers kan omstød kræves.

Hvis en bal går i hul i udlægget vindes retten til et stød mere. Først fra andet stød vælges farve ved at støde en ny bal i hul.

Baller i egen balgruppe skal rammes først - sort må gerne bruges til at kinke med. Hvis egne baller ikke rammes har modstanderen hvid bal i hånden ( som ved hvid bal i hul).

Hvis den hvide bal ryger i hul har modstanderen ret til at lægge den overalt på bordet.

Hvis en bal ryger i hul samtidigt med den hvide bliver den nede.

Hvis sort bal stødes i hul i utide dvs. inden egen balgruppe er i hul, tabes spillet.

Hvis hvid bal ryger i hul i spillet på den sorte tabes spillet også.

Der kan evt. spilles bedst af tre sæt.

## SKOMÅGER MED TO STØDBALLER



Der spilles med en rød, en hvid og en gul bal samt 5 små kegler. Den hvide og gule bal er stødbal, en stødbal for hvert hold. Den hvide stødbal placeres bag salvolinien, den gule på bagerste salvoplet, den røde på nærmeste salvoplet og keglerne midt på bordet med rød i midten.

Spillet går ud på at få point ved dels at vælte keglerne og dels at lave rødt eller blegt eller støde ikke stødbal/rød bal i hul. Hvide kegler giver 2 point - rød kegle giver 6 point og rødt / blegt 4 point - hul 2 point.

Der spilles til 60 point.

Der må ikke spilles direkte ind i keglefeltet og spilleren må kun støde et stød i hver serie.

Hvis stødballen er forkert, vælter kegler - går i hul eller ikke rammer en anden bal tilfalder de point, der er lavet i stødet modstanderen.

Der gives 6 point for at bruge forkert stødbal, ikke at ramme en anden bal og for at støde direkte ind i keglefeltet.

Hvis stødballen går i hul (2 point), skal den lægges på salvopletten modsat den anden stødbal, hvis denne er optaget så på samme side som nye stødbal.

Hvis ikke stødbal / rød bal går i hul, skal den lægges på salvopletten modsat den bal, som ikke er stødbal i næste stød.

# TERNINGESPIL.



Der spilles med en rød og to hvide baller samt 5 terninger. Rød bal er stødbal.

De to hvide baller placeres på de to salvopletter og terningerne oven på hinanden midt på bordet.

Spillet går ud på at få point ved dels at vælte terningerne og dels at lave rødt eller blegt eller hvid bal i hul.

Der spilles til 80 point.

Terningerne giver et point pr. øje og rødt og blegt giver 4 point hver og 2 point for hvid bal i hul.

Der er et stød pr. spiller pr. gang.

Der må ikke stødes direkte ind i terningerne.

Hvis dette sker eller hvis den røde vælter terningerne tilfalder alle points modstanderen.

Hvis ingen hvide baller træffes -  
får modstanderen 6 point.